

REGULAMIN 1. SZARADZIARSKICH MISTRZOSTW KROTOSZYNA

Kwestie organizacyjne.

1. Turniej składa się z **dwóch rund**, z których każda trwa **75 minut**. W każdej z rund do zdobycia jest po **75 pkt**.
2. Uczestnicy turnieju rozwiązują zadania w otrzymanych 12-stronicowych zestawach, identycznych dla każdego zawodnika. Uczestnik jest zobowiązany do czytelnego podpisania zestawu imieniem i nazwiskiem.
3. W trakcie trwania rund zawodnikowi nie wolno: opuszczać swojego miejsca startowego, palić papierosów, kontaktować się z innymi zawodnikami, korzystać z jakichkolwiek źródeł pomocniczych, używać telefonów, smartfonów itp. Karą za ww. wykroczenia może być upomnienie uczestnika, a w dalszej kolejności jego dyskwalifikacja.
4. W każdej rundzie uczestnik turnieju może oddać zestaw przed upływem regulaminowego czasu, ale bez możliwości ponownego jego otrzymania. Czas oddania pracy przed terminem zostaje odnotowany przez jury.
5. Po rozdaniu sprawdzonych zestawów uczestnikom, każdy uczestnik może w ciągu 5 minut złożyć reklamację dotyczącą niewłaściwego naliczenia punktów do jury turnieju.

Zasady punktowania zadań.

1. Za każde prawidłowo rozwiązane zadanie uczestnik otrzyma określoną w zadaniu liczbę punktów.
2. W przypadku zadań o pojedynczej punktacji zawodnik otrzyma punkty jedynie za bezbłędne rozwiązanie.
3. Szereg zadań ma punktację stopniowaną. Punktację niższą od maksymalnej zawodnik uzyskuje, jeśli rozwiązanie jest niekompletne. Każdy błąd obniża punktację o jeden stopień. Przez błąd w zadaniu rozumie się brak wpisanego wyrazu, wyraz wpisany błędnie lub wyraz wpisany nieczytelnie, uniemożliwiający jednoznaczne odczytanie. Błąd na skrzyżowaniu wyrazów jest uznawany za dwa błędy.
4. W kilku przypadkach za podanie dodatkowego rozwiązania można otrzymać dodatkowe punkty. Odpowiednia informacja znajduje się w opisie zadania, a punkty bonusowe oznaczone są „plusem”.

5. Zadanie uznaje się za rozwiązane, jeśli:
 - a) w przypadku zadań diagramowych: wypełniony jest cały diagram (lub diagramy),
 - b) w przypadku innych zadań: podane jest końcowe rozwiązanie.
6. Jeśli podane przez zawodnika rozwiązanie zadania nie jest zgodne z rozwiązaniem autorskim, o jego poprawności decyduje jury turnieju.
7. Wszelkie kwestie sporne i reklamacje rozstrzyga jury turnieju.

Ustalenie kolejności zawodników w turnieju.

1. W turnieju zwycięży zawodnik, który zdobędzie najwyższą liczbę punktów w obu rundach.
2. W przypadku równej ilości punktów o zwycięstwie, a także o zajęciu wyższego miejsca decyduje kolejno:
 - większa liczba zdobytych punktów w rundzie pierwszej,
 - większa liczba rozwiązanych poprawnie zadań wyżej punktowanych,
 - czas oddania pracy.
3. Remisy rozstrzyga się tylko dla miejsc 1-20.